

2013年度 リトルリーグ関西連盟 西部ブロック 春季マイナー大会



【マイナー】9チーム

出場リーグ：尼崎北、明石、神戸・加古川西連合、宝塚A、兵庫播磨、宝塚B・姫路中央連合、兵庫山崎、神戸北、加古川

■予選リーグ戦

ブロックA		1	2	3	勝ち点	得点		失点		得失点率差	順位
		尼崎北	宝塚B 姫路中央	神戸 加古川西		攻撃回数	守備回数	得点率	失点率		
1	尼崎北	3/3 加古西G-A ① 9:00 22 - 0 4 ■ 4	3/3 加古西G-A ② 11:00 3 - 6 6 ■ 5	3/3 加古西G-A ③ 13:00 1 - 10 4 ■ 3	3	25	6	1.833	2		
						10	9				
						2.500	0.667				
2	宝塚B 姫路中央	3/3 加古西G-A ① 9:00 0 - 22 4 ■ 4	3/3 加古西G-A ② 11:00 6 - 3 5 ■ 6	3/3 加古西G-A ③ 13:00 10 - 1 3 ■ 4	0				3		
						×	×				
						×	×				
3	神戸 加古川西	3/3 加古西G-A ② 11:00 6 - 3 5 ■ 6	3/3 加古西G-A ③ 13:00 10 - 1 3 ■ 4	3/3 加古西G-A ① 9:00 9 - 4 7 ■ 7	6				1		
						×	×				
						×	×				

ブロックB		4	5	6	勝ち点	得点		失点		得失点率差	順位
		明石	加古川	兵庫山崎		攻撃回数	守備回数	得点率	失点率		
4	明石	3/3 加古西G-B ① 9:00 4 - 5 7 ■ 7	3/3 加古西G-B ② 11:00 9 - 1 4 ■ 4	3/3 加古西G-B ③ 13:00 8 - 0 4.67 ■ 5	6			0.612	2		
						×	×				
						×	×				
5	加古川	3/3 加古西G-B ② 11:00 1 - 9 4 ■ 4	3/3 加古西G-B ③ 13:00 0 - 8 5 ■ 4.67	3/3 加古西G-B ① 9:00 5 - 4 7 ■ 7	3	12	5	1.029	0.417		
						11.666	12				
						1.029	0.417				
6	兵庫山崎	3/3 加古西G-B ② 11:00 1 - 9 4 ■ 4	3/3 加古西G-B ③ 13:00 0 - 8 5 ■ 4.67	3/3 加古西G-B ① 9:00 5 - 4 7 ■ 7	0				3		
						×	×				
						×	×				

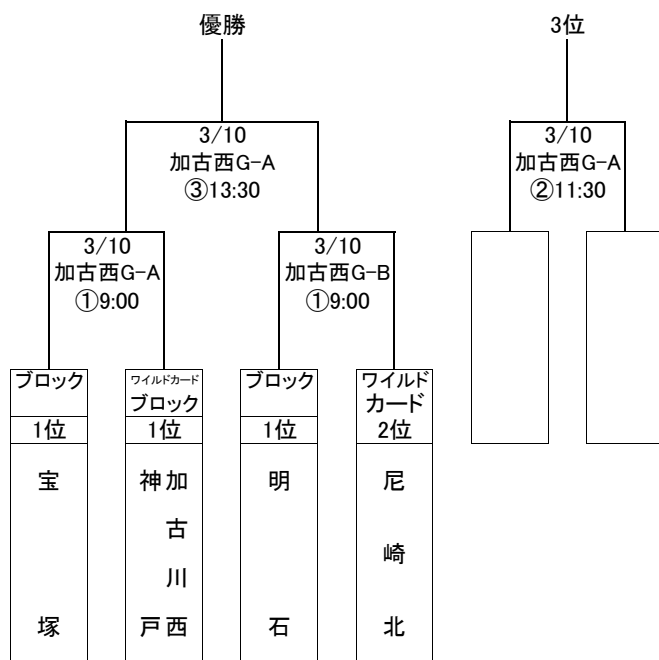
ブロックC		7	8	9	勝ち点	得点		失点		得失点率差	順位
		宝塚A	神戸北	兵庫播磨		攻撃回数	守備回数	得点率	失点率		
7	宝塚A	3/3 播磨望海G ① 9:00 11 - 0 4 ■ 4	3/3 播磨望海G ② 11:00 14 - 0 4 ■ 4	3/3 播磨望海G ③ 13:00 4 - 1 5 ■ 6	6			-0.756	2		
						×	×				
						×	×				
8	神戸北	3/3 播磨望海G ② 11:00 0 - 14 4 ■ 4	3/3 播磨望海G ③ 13:00 1 - 4 6 ■ 5	3/3 播磨望海G ① 9:00 0 - 11 4 ■ 4	3	4	12	0.444	1.200		
						9	10				
						0.444	1.200				
9	兵庫播磨	3/3 播磨望海G ② 11:00 0 - 14 4 ■ 4	3/3 播磨望海G ③ 13:00 1 - 4 6 ■ 5	3/3 播磨望海G ① 9:00 0 - 11 4 ■ 4	0				3		
						×	×				
						×	×				

2013年度 リトルリーグ関西連盟 西部ブロック 春季マイナー大会



【マイナー】9チーム

■決勝トーナメント



■予選リーグの順位決定方法

- (1) 順位は各チーム2試合の結果、勝点の多い順に1～3位とする。
勝点は、勝利：3 引分：1 敗戦：0とする。
- (2) 2チームが勝点で並んでいる場合、当該対戦の勝者を上位とする。
ただし、当該対戦が引き分けの場合は全2試合の成績により以下の順で順位を決する。
 - ① 得失点率差が大きいチームを上位
 - ② 失点率が小さいチームを上位
 - ③ 抽選(9人によるじゃんけん)
- (3) 3チームが勝点で並んでいる場合は、全2試合の成績により以下の順で順位を決する。
 - ① 得失点率差が大きいチームを上位
 - ② 失点率が小さいチームを上位
 - ③ 抽選(9人によるじゃんけん)
- (4) ワイルドカードの決定方法は、各ブロック2位のチームを以下の順で順位を決する。
 - ① 勝ち点が大きいチームを上位
 - ② 得失点率差が大きいチームを上位
 - ③ 失点率が小さいチームを上位
 - ④ 抽選(9人によるじゃんけん)
- (5) 決勝トーナメントの組み合わせは、初戦で同一グループ同士の対戦は行わないこととし、ワイルドカードによる決勝トーナメント進出チームがないブロック1位チームの抽選により決定する。